

# 14 バドミントン競技

1 期 日 令和6年9月22日(日) 【受付】 9時00分  
【監督会議】 9時10分  
【競技開始】 9時30分

2 会 場 会場名 まきがね公園体育館  
所在地 〒509-7205 岐阜県恵那市長島町中野 1269 番地 389  
電話番号 0573-25-6478

3 競技種別及び種目 (1) 一般男子  
(2) 一般女子

4 参加人員 1チームは、男女共監督1名、選手6～9名で構成し、監督は選手を兼ねることができる。  
その場合は選手欄にも記載すること。

5 参加制限 (1) 要綱及び本要項により、地区予選会を行い出場チームの決定をする。  
(2) 地区別参加チームは次のとおりとする。

|     | 岐 阜 | 西 濃 | 中 濃 | 可 茂 | 東 濃 | 飛 騨 | 合 計 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 男 子 | 3   | 2   | 1   | 1   | 3   | 2   | 12  |
| 女 子 | 3   | 2   | 1   | 1   | 3   | 2   | 12  |

※ 開催地は、開催地枠1が含まれる。

6 参加資格 (1) 岐阜県に在住または在勤する者とする。(在勤する者とは、主たる勤務先が岐阜県内であること。)  
(2) 参加選手は、各郡市から選出された者とする。  
(3) 参加選手の選出郡市は、居住地・勤務地・スポーツ籍地のいずれかを満たすものとし、居住地以外を希望する場合は、あらかじめ関係郡市に申請する。  
(4) 年齢は、令和6年4月1日現在を基準とする。  
(5) 参加する選手は、小・中学校、高等学校、特別支援学校、高等専門学校、短期大学、大学の在学学生を除く。  
※上記に記載していない者については、参加を認める。

7 競技規定及び方法

(1) 競技規則

令和6年度(公財)日本バドミントン協会競技規則並びに大会運営規程及び公認審判員規程に準ずる。

(2) 競技方法

① 男女共、3複〔A(35歳未満)・B(35歳以上)・C(50歳以上)〕の年齢別対抗団体戦でトーナメント方式とし、各試合の対戦順は次のとおりとする。

・1回戦(ABC)、2回戦(BCA)、準決勝(CAB)、決勝(ABC)

② 年齢を繰り下げての出場を認めるが、2複を兼ねての出場はできない。

③ 試合は3複すべて行うが、準決勝、決勝は勝敗が決定次第打ち切りとする。

④ 試合の進行状況によっては、コートを並行して行う場合がある。

⑤ 3位決定戦は行わない。

⑥ (公財)日本バドミントン協会検定合格シャトルを使用する。

8 成績及び採点方法

各種別の1位8点、2位7点、3～4位5.5点、5～8位各2.5点を与え、合計点で総合順位を決する。ただし同点の場合は、その順位を共有し、次の順位は欠位とする。

9 表彰 各種別1位～3位、総合成績1位～8位に賞状を授与する。

10 申込方法 【参加選手・参加チーム代表者等】

所定の参加申込書（デジタルデータ）により、各郡市体育・スポーツ協会（連盟）へ、提出すること。

(1) 期 日 令和6年7月16日（火）必着

(2) 申込先 各郡市体育・スポーツ協会（連盟）事務局

【各郡市体育・スポーツ協会（連盟）】

所定の参加申込書（デジタルデータ）により、（公財）岐阜県スポーツ協会大会事務局へE-mailに添付し申込むこと。

(1) 期 日 令和6年7月22日（月）17:00必着

(2) 申込先 E-mail : [kenspo@gifu-sports.org](mailto:kenspo@gifu-sports.org)  
(岐阜県民スポーツ大会専用メールアドレス)

11 選手の変更について

※郡市体育・スポーツ協会（連盟）が、参加申込書を提出した後に、選手の変更が生じた場合

【選手変更種目チームの代表者（監督）】

各郡市体育・スポーツ協会（連盟）の承認を得て、参加選手交代（変更）届に監督が押印の上、監督会議で提出すること。

【種目連絡責任者】

大会終了後、参加選手交代（変更）届を（公財）岐阜県スポーツ協会大会事務局へ提出すること。

12 組合せについて

主催者及び主管団体において、前回大会の成績を勘案して事前抽選等により決定する。

13 参加上の注意

(1) 選手は背面に郡市名を表記する。

(2) 選手の服装は白とし、色付き着衣を使用する場合は（公財）日本バドミントン協会審査合格品とする。

(3) 主審は大会本部で行うが線審は各チームから1名出すこと。

14 連絡責任者 田口伸治

〒504-0046 各務原市那加長塚町3-10 TEL 090-4081-8721